

РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ «КОНКУРСА РОБОТОТЕХНИКИ»

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Данный регламент определяет общие правила организации, управления и проведения всех видов соревнований по робототехнике, проводимых в Республике Узбекистан.

1.2 Регламент является основным документом, строго соблюдаемым на всех этапах и направлениях соревнования. Все дополнительные регламенты по соревнованию не должны противоречить данному регламенту.

1.3 Регламент преследует следующие цели:

- Развитие научно-технического творчества среди молодежи и повышение интереса к технологиям.
- Пропаганда инновационных технологий.
- Подготовка молодежи Узбекистана для представления на международной арене.

1.4 Все вопросы, не указанные в данном регламенте, регулируются частными регламентами соревнований.

ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЯ

2.1 Для организации и управления соревнованием создается специальный Организационный комитет.

2.2 Организационный комитет выполняет следующие функции:

- Утверждение регламентов соревнований.
- Формирование судейской коллегии.
- Решение технических и организационных вопросов соревнования.
- Рассмотрение жалоб и апелляций.

2.3 Организационный комитет независим в своей деятельности, и все его решения являются окончательными.

УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЯ

3.1 В соревновании могут принимать участие участники всех возрастов, интересующиеся робототехникой и технологиями.

3.2 Участники обязаны предоставить документы, удостоверяющие личность, для участия в соревновании.

3.3 Каждый участник или команда обязуются соблюдать данный регламент и частные регламенты соревнований.

ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ К РОБОТАМ

4.1 Роботы должны быть безопасными, технически надежными и пригодными к эксплуатации.

4.2 Технические параметры каждого робота приводятся в регламентах соревнований. В эти параметры входят:

- Максимальные размеры и вес.
- Требования к источнику питания.
- Разрешенные материалы и технологии.

4.3 Роботы, представляющие угрозу из-за технических неисправностей, отстраняются от соревнований.

ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ

5.1 Соревнования проводятся на основании регламента, утвержденного Организационным комитетом.

5.2 Участники и зрители обязаны соблюдать правила, установленные Оргкомитетом на территории проведения соревнований.

5.3 Все роботы перед соревнованием проходят техническую экспертизу. Роботы, не соответствующие техническим требованиям, к соревнованию не допускаются.

5.4 На территорию соревновательного поля могут входить только лица, допущенные Организационным комитетом.

СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ

6.1 Судейская коллегия формируется Организационным комитетом и контролирует выполнение правил во время соревнований.

6.2 Судейская коллегия выполняет следующие задачи:

- Обеспечение соблюдения правил.
- Принятие окончательного решения в спорных ситуациях.
- Оценка соответствия участников техническим требованиям.

6.3 Решение судей является окончательным и пересмотру не подлежит.

7. ЖАЛОБЫ И АПЕЛЛЯЦИЯ

7.1 Участники могут подавать жалобы в Организационный комитет в письменной форме.

7.2 Жалобы должны быть поданы в течение 10 минут после окончания этапа соревнования.

7.3 Апелляции рассматриваются Организационным комитетом, после чего принимается соответствующее решение.

ЗАПРЕЩЕННЫЕ ДЕЙСТВИЯ

8.1 Категорически запрещаются следующие действия:

- Использование любых воспламеняющихся, взрывоопасных или наносящих вред материалов.
- Ручное управление или манипуляция роботами во время соревнования.
- Использование оборудования, не допущенного на поле без разрешения Оргкомитета.
- Создание собственных WI-FI сетей в любой форме.
- Употребление алкогольных напитков или их пронос на территорию проведения.
- Курение внутри зданий.
- Любые действия, представляющие опасность для участников и зрителей.
- Вход в служебные зоны без разрешения администрации.

8.2 Участники или посетители, нарушившие данные правила, дисквалифицируются и удаляются с территории.

БЕЗОПАСНОСТЬ И ПОРЯДОК

9.1 Во время соревнования необходимо строго соблюдать правила техники безопасности.

9.2 Участники и зрители обязаны следовать указаниям Организационного комитета на территории соревнований.

9.3 Организационный комитет контролирует соблюдение мер безопасности.

9.4 Все участники и посетители должны:

- Соблюдать тишину и порядок.
- Соблюдать законные указания администрации.
- Бережно использовать сооружения и оборудование.
- Вести себя ответственно, чтобы не создавать угрозы окружающим.
- Не оставлять детей без присмотра.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

10.1 Специальные правила и регламенты соревнования публикуются на официальном сайте.

10.2 Организационный комитет имеет право вносить изменения в регламенты соревнований.

10.3 В случаях, не предусмотренных данным регламентом, решение Организационного комитета является приоритетным.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ УСЛОВИЯ

11.1 Все участники обязаны предоставлять дополнительные документы и информацию, необходимые для проведения соревнований и обеспечения безопасности, по требованию организаторов и уполномоченных сотрудников службы безопасности.

11.2 Все работы и устройства должны быть сконструированы так, чтобы не наносить никакого вреда окружающим людям, другим роботам, оборудованию или процессу конкуренции.

11.3 Во время чемпионата участники должны находиться с информационным бейджем, предоставленным организаторами.

ОБОБЩЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

12.1 Победители определяются в соответствующем порядке по каждой категории соревнования.

12.2 В каждом направлении устанавливается три призовых места. Победители, занявшие I, II и III места, награждаются дипломами и памятным подарками.

12.3 За специальные номинации или отдельно отмеченные разработки спонсорами могут быть вручены памятные подарки.

12.4 Организаторами вручаются сертификаты всем участникам и их руководителям за участие.

12.5 Организационный комитет имеет право расширять список призов или специальных наград.

РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЯ ROBO SUMO

Возраст участников: 12–16 лет

Устройства: Произвольные

Условия соревнования

1.1 Общее положение

- Соревнование проходит между двумя роботами. Цель — вытолкнуть робота противника за пределы ринга или привести его в неподвижное состояние.
- Ринг представляет собой круглую платформу белого цвета с черной пограничной линией по периметру.
- Дуэль состоит из трех раундов, победителем считается команда, робот которой одержал две победы.

1.2 Начало раунда

- По команде судьи обе команды включают или запускают своих роботов вручную.
- Роботы должны оставаться неподвижными в течение 5 секунд, после чего начинается дуэль.
- Во время дуэли запрещено ручное управление или вмешательство в работу роботов.

1.3 Условия победы

- Робот считается проигравшим, если он полностью вышел за пределы белого круга.
- Если робот противника остается неподвижным или перестает работать, объявляется победа.
- Если три раунда завершаются безрезультатно, судьи определяют победителя исходя из активности роботов и тактики боя.

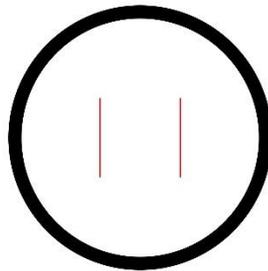
1.4 Состав команды

- Каждая команда может состоять только из одного участника.
- Участник должен заниматься подготовкой и представлением своего робота.

2. Параметры ринга 2.1 Размеры ринга

- Диаметр: 1000 мм.
- Пограничная линия: черного цвета, шириной 50 мм.

- Центральная линия: две параллельные линии, расстояние между которыми составляет 300 мм.



Требования к роботу

3.1 Общие характеристики роботов

- Робот должен быть автономным, любые внешние устройства управления запрещены.
- Максимальные размеры: длина, ширина и высота не должны превышать 20 см.
- Вес: не должен превышать 1 кг.
- Робот не должен быть оснащен острыми предметами, которые могут поцарапать поле или порезать руки.
- Запрещено использование липких материалов на колесах и корпусе робота (обеспечивающих прилипание к поверхности поля).

3.2 Функциональные ограничения

- Робот должен включаться только через кнопку запуска.
- После запуска робот обязан оставаться неподвижным в течение 5 секунд.
- Активным движением считается любое перемещение или поворот.
- Во время боя запрещено управлять или настраивать робота под воздействием внешних сил.
- Не должно быть элементов, сбивающих датчики противника (открывающиеся в стороны крылья, металлические устройства или сплавы, отражающие/преломляющие сигналы датчиков и т.д.).

3.3 Требования к идентификации

- Робот должен быть помечен цифровой меткой (номером), выданным каждой команде.

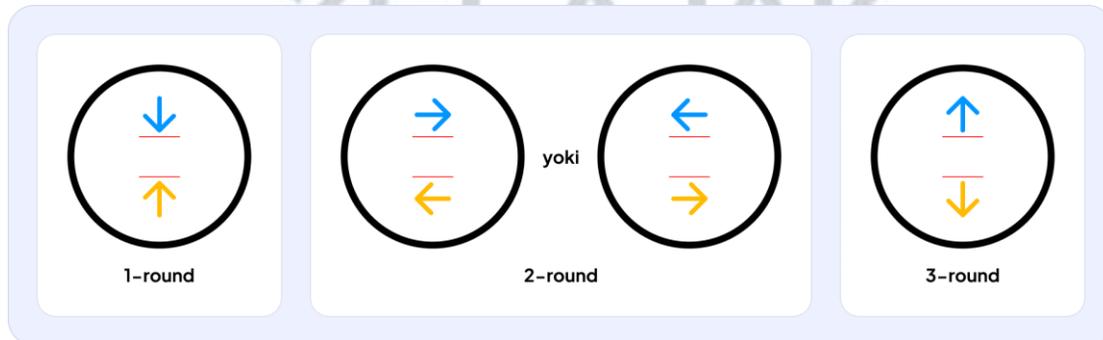
Правила дуэли и раундов

4.1 Продолжительность раунда

- Каждый раунд длится максимум 60 секунд.
- По решению судьи, в случае технических проблем, время раунда может быть продлено.

4.2 Результат дуэли

- Если робот выталкивает противника с ринга, засчитывается победа в раунде.
- Если робот перестает работать или остается неподвижным, его противник считается победителем.
- Если три раунда заканчиваются безрезультатно, судьи определяют победителя по активности роботов.



4.3 Определение победителя

- Команда, победившая в двух раундах, становится победителем дуэли.
- Если во всех раундах зафиксирована ничья, назначается дополнительный раунд.
- Если и дополнительный раунд заканчивается ничьей, судья определяет победителя по общей активности команд.

4.4 Выход команды из соревнования

- Если команда покидает ринг до завершения дуэли, она считается проигравшей.

4.5 Расположение роботов

- 1-й раунд: роботы располагаются друг против друга.
- 2-й раунд: роботы располагаются бок о бок.
- 3-й раунд (при необходимости): роботы располагаются спиной друг к другу.

Начало и остановка раунда

5.1 Размещение роботов

- Перед началом дуэли роботы размещаются в установленных старт-зонах ринга.
- Места старта обозначаются специальной центральной линией.

5.2 Начало боя

- После сигнала судьи участники включают роботов.
- После завершения 5-секундного ожидания роботы начинают движение.

**Данный регламент может быть изменен не позднее чем за 30 дней до начала соревнования. Обновленный регламент будет предоставлен всем зарегистрированным участникам.*

KELAJAK
MUHANDISLARI

KELAJAK
MUHANDISLARI

KELAJAK
MUHANDISLARI

KELAJAK
MUHANDISLARI

KELAJAK
MUHANDISLARI

KELAJAK
MUHANDISLARI